

**SYARAT-SYARAT PENYERTAAN PERTANDINGAN MENCIPTA LOGO SEMPENA
PENGANJURAN SUKAN MALAYSIA (SUKMA) XIX, PERAK 2018**

1. Penyertaan adalah percuma dan terbuka kepada semua Warganegara Malaysia yang berumur 18 tahun ke atas.
2. Peserta boleh menghantar seberapa banyak penyertaan. Walau bagaimanapun, hanya satu logo sahaja dipilih sebagai pemenang utama.
3. Rekabentuk logo hendaklah hasil ciptaan yang asli dan mengikut kreativiti masing-masing.
4. Setiap logo yang dikemukakan perlulah membawa maksud **SUKMA XIX yang beridentitikan Negeri Perak** dan bahasa yang akan digunakan hendaklah dalam Bahasa Malaysia sahaja serta mempunyai maksud yang tersendiri.
5. Reka bentuk logo hendaklah dicipta dengan menggunakan perisian **Grafik Komputer** serta hendaklah dihantar dalam dua (2) format berikut:
 - a) Dicetak di atas kertas saiz A4 (ukuran 21cm x 29.7 cm) berwarna putih dan ditampal pada kertas tebal atau '*mounting board*'; dan
 - b) Dalam bentuk '*softcopy*' (CD) menggunakan format AI (Adobe Illustrator) dan JPEG resolusi minimum 1280 x 960
6. Reka bentuk logo hendaklah mempunyai sekurang-kurangnya tiga (3) warna yang terdapat pada bendera Perak Darul Ridzuan (Putih, Kuning, Hitam) dan sebarang penambahan warna lain terpulang kepada kreativiti pereka.
7. Logo yang dicipta hendaklah:
 - a) Mempunyai penjelasan atau maksud yang rasional
 - b) Tidak mengandungi unsur atau elemen yang boleh dianggap sensitif serta boleh menyinggung mana-mana pihak;
8. Semua logo yang diterima oleh **Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, Lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018** akan menjadi hak milik eksklusif Kerajaan Negeri Perak Darul Ridzuan dan tidak akan dikembalikan. **Kerajaan Negeri Perak** berhak ke atas logo yang terpilih samada untuk dipinda atau diubahsuai ataupun bagi maksud untuk digunakan atau dipamerkan ataupun dicetak dalam mana-mana acara atau sambutan;

9. Setiap penyertaan hendaklah dihantar sendiri atau di poskan ke alamat di bawah sebelum atau selewat-lewatnya pada **08 Mei 2017 (Sebelum Jam 12.00 pm)** :

Pengerusi

Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, Lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018

di alamat :

Pengarah,

Jabatan Penerangan Negeri Perak

Kompleks Sultan Nazrin Muizzuddin Shah,

Jalan Raja Musa Mahadi,

31400 Ipoh,

Perak Darul Ridzuan

10. Borang Penyertaan boleh didapati di alamat di atas atau di **laman web:**

- <http://www.penerangan.gov.my/perak/>
- <http://www.perak.gov.my/>

11. Pemenang akan menerima hadiah yang bernilai seperti berikut :

- | | | | |
|------|----------------------|---|-------------------------|
| i. | JOHAN | - | Rm5,000 + Trofi + Sijil |
| ii. | NAIB JOHAN | - | Rm3,000 + Trofi + Sijil |
| iii. | TEMPAT KETIGA | - | Rm2,000 + Trofi + Sijil |
| iv. | 7 CENDERAMATA | - | Cenderamata + Sijil |

12. Keputusan Panel Penilai adalah muktamad dan sebarang bantahan tidak akan dilayan.



BORANG PENYERTAAN PERTANDINGAN MENCIPTA LOGO SEMPENA PENGANJURAN SUKAN MALAYSIA (SUKMA) XIX, PERAK 2018



A BUTIR PESERTA

Nama : _____

No. Kad Pengenalan : _____

Alamat : _____

No. Tel (R) : _____ (P) : _____ (Bimbit) : _____

E-mel : _____

B CADANGAN TEMA

Cadangan Logo adalah seperti yang dikepikan:

- a) Dalam saiz A4 (ukuran 21cm x 29.7 cm) berwarna putih dan dilekatkan pada kertas tebal atau "mounting board";
dan
- b) Dalam bentuk "softcopy" (CD) menggunakan format AI (adobe illustration) dan JPEG resolusi minimum 1280 x 960

Sila nyatakan rasional atau penjelasan atau maksud lago (sila gunakan Lampiran dan penjelasan hendaklah bertaip).

C PENGAKUAN PESERTA

Saya dengan ini Memperakankan bahawa penyertaan ini adalah hasil karya atau ciptaan saya yang asli dan tidak pernah dihantar ke mana-mana pertandingan sebelum ini. Saya juga faham bahawa penyertaan saya akan dibatalkan atau ditolak secara serta merta jika saya melanggar peraturan dan pengakuan ini. Saya juga bertanggungjawab sepenuhnya ke atas sebarang tuntutan atau apa jua bentuk tindakan, jika ada, daripada mana-mana pihak berhubung kait dengan hasil karya atau ciptaan atau penyertaan saya ini. Saya juga bersetuju bahawa penyertaan serta hasil karya atau ciptaan saya ini samada terpilih atau tidak, akan menjadi hak milik penganjur pertandingan dan saya tiada hak ke atasnya selepas ini.

Tandatangan : _____

Nama : _____

No. Kad Pengenalan :

Tarikh :

* Nota : Sila gunakan HURUF BESAR sahaja

* Borang penyertaan ini hendaklah dihantar kepada:

Pengerusi

Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, Lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018
d/a

Pengarah,
Jabatan Penerangan Negeri Perak
Kompleks Sultan Nazrin Muizzuddin Shah,
Jalan Raja Musa Mahadi,
31400 Ipoh,
Perak Darul Ridzuan

**SYARAT-SYARAT PENYERTAAN PERTANDINGAN MENCIPTA LAGU SEMPENA
PENGANJURAN SUKAN MALAYSIA (SUKMA) XIX, PERAK 2018**

1. Penyertaan adalah percuma dan terbuka kepada semua Warganegara Malaysia yang berumur 18 tahun ke atas.
2. Pencipta lagu dan penulis lirik hanya boleh menghantar satu (1) lagu ciptaan sahaja dan hendaklah merupakan ciptaan asal pencipta dan penulis lirik;
3. Lagu hendaklah tidak pernah diterbitkan atau disiarkan atau dirakamkan samada bagi maksud komersil ataupun tidak.
4. Lirik atau senikata lagu boleh dinyanyikan dalam Bahasa Malaysia atau bersama dialek rakyat Perak sahaja.
5. Lirik atau senikata lagu hendaklah mempunyai nilai-nilai murni, menggambarkan kehidupan harmoni masyarakat berbilang kaum di Perak, pencapaian pembangunan secara keseluruhan samada pembangunan infrastruktur mahupun pembangunan modal insan dan pendidikan, kebudayaan atau kesenian di Perak.
6. Lirik atau senikata lagu tidak mengandungi unsur atau elemen yang boleh dianggap sensitif serta boleh menyinggung mana-mana pihak;
7. Skor muzik (Melodi dan Chord) perlu disertakan bersama;
8. Genre dan Tempo muzik adalah terbuka dan bebas;
9. Durasi lagu tidak melebihi empat (4) minit;
10. Format penghantaran lagu hendaklah dalam berbentuk MP3/WAVE dan disalinkan ke Audio CD atau DVD termasuk lampiran lirik dan Skor muzik (lead sheet);
11. Semua penciptaan lagu yang diterima oleh **Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, Lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018** akan menjadi hakmilik eksklusif **Kerajaan Negeri Perak Darul Ridzuan** dan tidak akan dikembalikan. **Kerajaan Negeri Perak** berhak ke atas lagu yang terpilih samada untuk dipinda atau diubahsuai ataupun bagi maksud untuk digunakan atau disiarkan dalam mana-mana acara atau sambutan;

12. Setiap penyertaan hendaklah dihantar sendiri atau di poskan ke alamat di bawah sebelum atau selewat-lewatnya pada **08 Mei 2017 (Sebelum Jam 12.00 pm)** :

Pengerusi

Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, Lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018

dialamat :

Pengarah,

Jabatan Penerangan Negeri Perak

Kompleks Sultan Nazrin Muizzuddin Shah,

Jalan Raja Musa Mahadi,

31400 Ipoh,

Perak Darul Ridzuan

13. Borang Penyertaan boleh di dapati di alamat di atas atau di laman web:

- <http://www.penerangan.gov.my/perak/>
- <http://www.perak.gov.my/>

14. Pemenang akan menerima hadiah yang bernilai sepertiberikut :

- i. **JOHAN** - RM5,000+Trofi+Sijil
- ii. **NAIB JOHAN** - RM3,000+Trofi+Sijil
- iii. **TEMPAT KETIGA**- RM2,000+Trofi+Sijil
- iv. **7 CENDERAMATA**- Cenderamata+Sijil

15. Keputusan Panel Penilai adalah muktamad dan sebarang bantahan tidak akan dilayan.



BORANG PENYERTAAN PERTANDINGAN MENCIPTA LAGU SEMPENA PENGANJURAN SUKAN MALAYSIA (SUKMA) XIX, PERAK 2018



A BUTIR PESERTA

1. Nama Pencipta Lagu :
No. Kad Pengenalan :
Alamat :

No. Tel (R) : (P) : (Bimbit) :
E-mel :

2. Nama Penulis Lirik :
No. Kad Pengenalan :
Alamat :

No. Tel (R) : (P) : (Bimbit) :
E-mel :

B TAJUK LAGU

C PENGAKUAN PESERTA

Saya/kami dengan ini memperakurkan bahawa penyertaan ini adalah hasil karya atau ciptaan saya/kami yang asli dan tidak pernah dihantar ke mana-mana pertandingan sebelum ini. Saya/kami juga faham bahawa penyertaan saya/kami akan dibatalkan atau ditolak secara serta merta jika saya/kami melanggar peraturan dan pengakuan ini. Saya/kami juga bertanggungjawab sepenuhnya ke atas sebarang tuntutan atau apa jua bentuk tindakan, jika ada, daripada mana-mana pihak berhubung kait dengan hasil karya atau ciptaan atau penyertaan saya/kami ini. Saya/kami juga bersetuju bahawa penyertaan serta hasil karya atau ciptaan saya/kami ini samada terpilih atau tidak, akan menjadi hak milik penganjur pertandingan dan saya/kami tiada hak ke atasnya selepas ini.

(Pencipta Lagu) : (Penulis Lirik) :

Tandatangan : Tandatangan :

Nama : Nama :

No. Kad Pengenalan : No. Kad Pengenalan :

Tarikh :

* Nota : Sila gunakan HURUF BESAR sahaja

* Borang penyertaan ini hendaklah dihantar kepada:

Pengerusi
Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, Lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018
d/a

Pengarah,
Jabatan Penerangan Negeri Perak
Kompleks Sultan Nazrin Muizzuddin Shah,
Jalan Raja Musa Mahadi,
31400 Ipoh,
Perak Darul Ridzuan

**SYARAT-SYARAT PENYERTAAN PERTANDINGAN MENCIPTA SLOGAN SEMPENA
PENGANJURAN SUKAN MALAYSIA (SUKMA) XIX, PERAK 2018**

1. Penyertaan adalah percuma dan terbuka kepada semua Warganegara Malaysia yang berumur 18 tahun keatas.
2. Peserta boleh menghantar seberapa banyak penyertaan. Walau bagaimanapun, hanya satu **SLOGAN** sahaja dipilih sebagai pemenang utama.
3. Jumlah perkataan bagi setiap **SLOGAN** mestilah tidak melebihi lima (5) patah perkataan;
4. Penggunaan Bahasa Malaysia dan Dialek Rakyat Perak dalam slogan amatlah dialu-alukan.
5. Setiap **SLOGAN** yang dicipta hendaklah menerangkan rasional dan maksudnya.
6. Semua Penyertaan yang diterima oleh **Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018** akan menjadi hak milik eksklusif **Kerajaan Negeri Perak Darul Ridzuan** dan tidak akan dikembalikan. **Kerajaan Negeri Perak** berhak ke atas Slogan dan Maskot yang terpilih samaada untuk dipinda atau diubahsuai ataupun bagi maksud untuk digunakan atau dipamerkan ataupun dicetak dalam mana-mana acara atau sambutan;
7. Ciptaan slogan mestilah karya asli peserta;
8. Slogan yang dicipta hendaklah tidak mengandungi unsur atau elemen yang boleh dianggap sensitif serta boleh menyinggung mana-mana pihak;
9. Setiap penyertaan hendaklah dihantar sendiri atau di poskan ke alamat di bawah sebelum atau selewat-lewatnya pada **08 Mei 2017 (Sebelum Jam 12.00 pm)** :

Pengerusi

Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, Lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018

di alamat :

Pengarah,

Jabatan Penerangan Negeri Perak

Kompleks Sultan Nazrin Muizzuddin Shah,

Jalan Raja Musa Mahadi,

31400 Ipoh,

Perak Darul Ridzuan

10. Borang Penyertaan boleh didapati di alamat di atas atau di laman web:

- <http://www.penerangan.gov.my/perak/>
- <http://www.perak.gov.my/>

11. Pemenang akan menerima hadiah yang bernilai seperti berikut :

- i. **JOHAN** - Rm1,000 + Trofi + Sijil
- ii. **NAIB JOHAN** - Rm750 + Trofi + Sijil
- iii. **TEMPAT KETIGA** - Rm500 + Trofi + Sijil
- iv. **7 CENDERAMATA** - Cenderamata + Sijil

12. Keputusan Panel Penilai adalah muktamad dan sebarang bantahan tidak akan dilayan.



BORANG PENYERTAAN PERTANDINGAN MENCIPTA SLOGAN SEMPENA PENGANJURAN SUKAN MALAYSIA (SUKMA) XIX, PERAK 2018



A BUTIR PESERTA

Nama : _____

No. Kad Pengenalan : _____

Alamat : _____

No. Tel (R) : _____ (P) : _____ (Bimbit) : _____

E-mel : _____

B SLOGAN

- a) Slogan yang dicadangkan (tidak melebihi lima (5) perkataan) :
-

C PENGAKUAN PESERTA

Saya dengan ini Memperakankan bahawa penyertaan ini adalah hasil karya atau ciptaan saya yang asli dan tidak pernah dihantar ke mana-mana pertandingan sebelum ini. Saya juga faham bahawa penyertaan saya akan dibatalkan atau ditolak secara merta jika saya melanggar peraturan dan pengakuan ini. Saya juga bertanggungjawab sepenuhnya ke atas sebarang tuntutan atau apa jua bentuk tindakan, jika ada, daripada mana-mana pihak berhubung kait dengan hasil karya atau ciptaan atau penyertaan saya ini. Saya juga bersetuju bahawa penyertaan serta hasil karya atau ciptaan saya ini samada terpilih atau tidak, akan menjadi hak milik penganjur pertandingan dan saya tiada hak ke atasnya selepas ini.

Tandatangan : _____

Nama : _____

No. Kad Pengenalan : _____

Tarikh : _____

a) Nota : Sila gunakan HURUF BESAR sahaja

b) Borang penyertaan ini hendaklah dihantar kepada:

Pengerusi

Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, Lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018
d/a

Pengarah,
Jabatan Penerangan Negeri Perak
Kompleks Sultan Nazrin Muizzuddin Shah,
Jalan Raja Musa Mahadi,
31400 Ipoh,
Perak Darul Ridzuan

* Sila guna satu borang bagi satu penyertaan. Borang boleh difotostat.

**SYARAT-SYARAT PENYERTAAN PERTANDINGAN MENCIPTA MASKOT SEMPENA
PENGANJURAN SUKAN MALAYSIA (SUKMA) XIX, PERAK 2018**

1. Penyertaan adalah percuma dan terbuka kepada semua Warganegara Malaysia yang berumur 18 tahun ke atas.
2. Peserta boleh menghantar seberapa banyak penyertaan. Walau bagaimanapun, hanya satu **MASKOT** sahaja dipilih sebagai pemenang utama.
3. Setiap **MASKOT** yang dicipta hendaklah menerangkan rasional dan maksudnya.
4. Pemilihan **MASKOT** haruslah **KREATIF DAN BERINOVATIF** serta menggambarkan **IKON NEGERI PERAK**.
5. Rekabentuk Maskot boleh dicipta samada dengan lakaran tangan (manual) atau menggunakan perisian grafik berkomputer serta hendaklah dihantar dalam dua (2) format berikut:
 - a) Penyertaan hendaklah dicetak (untuk penyertaan yang menggunakan perisian grafik berkomputer) **ATAU** dalam bentuk lakaran berwarna di atas kertas saiz A4 (ukuran 21cm x 29.7 cm) berwarna putih ditampal pada kertas tebal atau '*mounting board*'; dan
 - b) Untuk penyertaan yang menggunakan perisian grafik berkomputer, penyertaan perlu dihantar dalam bentuk '*softcopy*' (CD) menggunakan format AI (Adobe Illustrator) dan JPEG resolusi minimum 1280 x 960.
6. Semua penyertaan yang diterima oleh **Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018** akan menjadi hak milik eksklusif Kerajaan Negeri Perak Darul Ridzuan dan tidak akan dikembalikan. **Kerajaan Negeri Perak** berhak ke atas Maskot yang terpilih samaada untuk dipinda atau diubahsuai ataupun bagi maksud untuk digunakan atau dipamerkan ataupun dicetak dalam mana-mana acara atau sambutan;
7. Ciptaan maskot mestilah karya asli peserta.
8. Maskot yang dicipta hendaklah tidak mengandungi unsur-unsur yang boleh dianggap sensitif serta boleh menyinggung mana-mana pihak;

9. Setiap penyertaan hendaklah dihantar sendiri atau di poskan ke alamat di bawah sebelum atau selewat-lewatnya pada **08 Mei 2017 (Sebelum Jam 12.00 pm)** :

Pengerusi

Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, Lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018

di alamat :

Pengarah,

Jabatan Penerangan Negeri Perak

Kompleks Sultan Nazrin Muizzuddin Shah,

Jalan Raja Musa Mahadi,

31400 Ipoh,

Perak Darul Ridzuan

10. Borang Penyertaan boleh didapati di alamat di atas atau di laman web:

- <http://www.penerangan.gov.my/perak/>
- <http://www.perak.gov.my/>

11. Pemenang akan menerima hadiah yang bernilai seperti berikut :

- i. **JOHAN** - RM5,000 + Trofi + Sijil
- ii. **NAIB JOHAN** - RM3,000 + Trofi + Sijil
- iii. **TEMPAT KETIGA** - RM2,000 + Trofi + Sijil
- iv. **7 CENDERAMATA** - Cenderamata + Sijil

12. Keputusan Panel Penilai adalah muktamad dan sebarang bantahan tidak akan dilayan.



BORANG PENYERTAAN PERTANDINGAN MENCIPTA MASKOT SEMPENA PENGANJURAN SUKAN MALAYSIA (SUKMA) XIX, PERAK 2018



A BUTIR PESERTA

Nama : _____

No. Kad Pengenalan : _____

Alamat Pos : _____

No. Tel (R) : _____ (P) : _____ (Bimbit) : _____

E-mel : _____

B MASKOT

- Dalam saiz A4 (ukuran 21cm x 29.7 cm) berwarna putih dalam bentuk "lakaran berwarna dan dilekatkan pada kertas tebal atau "mounting board"; dan
- Untuk penyertaan yang menggunakan perisian grafik berkomputer, penyertaan perlu dihantar dalam bentuk "softcopy" (CD) menggunakan format AI (Adobe Illustrator) dan JPEG resolusi minimum 1280 x 960.

C PENGAKUAN PESERTA

Saya dengan ini Memperakankan bahawa penyertaan ini adalah hasil karya atau ciptaan saya yang asli dan tidak pernah dihantar ke mana-mana pertandingan sebelum ini. Saya juga faham bahawa penyertaan saya akan dibatalkan atau ditolak secara serta merta jika saya melanggar peraturan dan pengakuan ini. Saya juga bertanggungjawab sepenuhnya ke atas sebarang tuntutan atau apa jua bentuk tindakan, jika ada, daripada mana-mana pihak berhubung kait dengan hasil karya atau ciptaan atau penyertaan saya ini. Saya juga bersetuju bahawa penyertaan serta hasil karya atau ciptaan saya ini samada terpilih atau tidak, akan menjadi hak milik penganjur pertandingan dan saya tiada hak ke atasnya selepas ini.

Tandatangan : _____

Nama : _____

No. Kad Pengenalan :

Tarikh :

- | | |
|----|--|
| a) | Nota : <u>Sila gunakan HURUF BESAR sahaja</u> |
| b) | Borang penyertaan ini hendaklah dihantar kepada: |

Pengerusi

Jawatankuasa Pertandingan Mencipta Logo, Lagu, Slogan dan Maskot Sukan Malaysia (SUKMA) XIX, Perak 2018
d/a

Pengarah,
Jabatan Penerangan Negeri Perak
Kompleks Sultan Nazrin Muizzuddin Shah,
Jalan Raja Musa Mahadi,
31400 Ipoh,
Perak Darul Ridzuan